



## **EuroFIFA Online Bajnokságok Hivatalos Versenyszabályzat**

Jelen szabályzat érvényességi ideje az adott bajnokság megkezdésétől a végéig vagy a VII. pontban meghatározott ideig érvényes. A szervezők nem változtatnak a szabályzaton az adott kupa megkezdése után. Azonban a versenyek között a szabályok megváltoztatásának jogát fenntartják. Minden változtatást a kupa megkezdése előtt, az adott megmértetés "szabályzat" szekciójában tesznek közzé.

### **I. Versenyhez történő csatlakozás**

- a) Az EuroFIFA.hu weboldalon bárki csatlakozhat a nyílt regisztrációval rendelkező bajnokságokhoz, aki
1. rendelkezik a bajnokságban kikötött célplatformmal,
  2. csatlakozott a facebook.com oldalon létrehozott, a célplatformnak megfelelő közösségi csoporthoz,
  3. rendelkezik érvényes regisztrációval az EuroFIFA.hu weboldalon.
- b) A szabályzat I./a) pontjában meghatározott követelmények hiányában, a játékost a versenybíróóság kizárja az adott bajnokságból. A játékos akkor is kizárásra kerül, amennyiben
1. a verseny közben megrongálódik vagy működésképtelenné válik az általa birtokolt célplatform,
  2. megszűnik az érvényes regisztrációja a facebook.com vagy az eurofifa.com oldalon,
  3. önkéntesen vagy adminisztrátori döntés következtében kizárásra kerül a facebook csoportból.
- c) A versenybíróóság nem közöl információkat a verseny lebonyolításával kapcsolatban semmilyen más csatornákon, beleértve az eurofifa.hu weboldalt. Csak és kizárólag a zárt facebook csoporton belül.
- d) A versenybíróóság nem kér el személyes adatokat semmilyen csatormán. A hivatalos bírák csak a regisztrációkor megadott adatokkal dolgoznak. Ezalól kivételt képez az egyes versenyek díjazásainak eljuttatása a nyerteseknek.

### **II. Versenybíróóság**

- a) A versenybíróóságnak bármennyi tagja lehet, azonban minimum 2 főnek kell rendelkeznie adminisztrátori jöggörrel az adott kupára vonatkozóan.
- b) A versenybíróóság jelen szabályzat alapján, azonban egyedi esetekben a saját tapasztalat alapján dönt vitás esetekben. Az eurofifa.hu impresszum rovatában található online bajnokságokért felelős igazgatónak jogában áll a versenybíróóság döntésének felülbírálása, amennyiben a sértett fél 3 naptári napon belül jelzi felülbírálási igényét az impresszum rovatban megadott e-mail címen.

- ÜRESEN HAGYVA -



### III. A játék menete

a) A mérkőzéseket 'Online Friendlies' módban kötelező játszani! Amennyiben lehetséges, a mérkőzésről kapott e-mail vagy az Electronic Arts profilotokban megjelenő mérkőzés jelentésről töltsétek fel képet.

b) A játék "Best of 3" elv alapján zajlik. Minden párbajból az a játékos kerül ki győztesen, aki legalább a 3 mérkőzésből kettő alkalommal győzelmet szerez.

c) Amennyiben a 3 mérkőzésből bármelyik döntetlennel végződik, aranygóllal kell eldönteni a továbbjutást. Ez technikailag úgy oldható meg a FIFA 12 PS3-as verziójában, hogy döntetlen után egy teljesen új mérkőzést kell kezdeni. Az a játékos aki először gólt szerez nyerte a döntetlenre játszott mérkőzést.

d) Példa:

1. meccs: Hazai vs. Vendég - 1 : 2

Az összesített állás tehát az első mérkőzés után: 0 : 1 a Vendég játékos javára.

2. meccs: Hazai vs. Vendég - 1 : 1

- mivel döntetlen lett az eredmény és fizikailag nem lehet hosszabbítást játszani a játékban egy új mérkőzést kell kezdeni.

- 2. meccs hosszabító mérkőzés: Hazai vs Vendég 1 : 0 - A Hazai csapat szerez elsőként gólt. Az összesített állás tehát a második mérkőzés után: Hazai vs Vendég 1 : 1

3. meccs Hazai vs. Vendég 2 : 1

Az összesített eredmények alapján a párharcot a Hazai játékos nyerte 2 : 1 arányban.

e) Kérünk mindnekit, hogy az eredményeket a mérkőzés jegyzőkönyvébe szíveskedjen beírni az alábbi formátumban:

1.Például: EF\_Tamat - EF\_Magor 2-1 (5-0;0-1;0-0: hosszabítás: 1-0)

f) "Custom Tactic (formation)" - tehát egyedi felállítás használata TILOS! Csak a játékban megadott formációk közül lehet választani.

g) Mérkőzés beállítások

1.Játék típusa: Online Ranked

2.Csapatok szintje: Any

3.Félideő hossza: 6 mins

4.Gamepad/Billentyűzet beállítások: Szabadon választott

5.Játék sebessége: NORMÁL

6.Játékoskeret: ONLINE

7.Védekezés: TAKTIKUS

h) Host: Az esetleges viták elkerülés végett meghívást minden esetben az ágrajzban fölül helyezkedő játékos kezdi, ésszerű tehát, hogy az esedékes harmadik meccsen is ő lesz a meghívó fél.

i) Amennyiben a játék menete eltér a jelen szabályzat III. pontjában meghatározottaktól (például csoport körök is beiktatásra kerülnek), a versenybírótság az adott bajnokság "szabályzat" mezőjében közli a jelen leírásban nem szereplő különbségeket.

### IV. Eredmények leadása

a) A felhasználói felületen történik. Minden esetben a hazai játékos írja be az eredményt, amit a vendég játékos a mérkőzésre kattintva kommentben elfogad. A mérkőzés jegyzőkönyvének kitöltése KÖTELEZŐ!

b) Megjegyzés: Ajánlott az EA Sports Arena használata, de ha nem vagytok jogosultak a belépésre, abban az esetben az Online Friendlies opció is megengedett. Lényeg, hogy eredmény leadásánál a [www.easportsfootball.com](http://www.easportsfootball.com) oldalon a profilotokban megtaláljátok az mérkőzések végeredményét, amit print screen+paint kombináció után ide is feltölthettek proofnak.



## V. Szakadás

a) A mérkőzések megszakadása esetén a mérkőzést folytatni kell, a két félnek meg kell egyeznie a lejátsszandó időben. Az eredmény megmarad. Továbbá ha piros lapja van az egyik csapatnak, akkor azt a szituációt is elő kell idézni. Amint kiállítatátok az adott illetőt attól a pillanattól indul a maradék lejátsszandó idő.

b) Megszakadás esetén a következő 'lejátsszandó idő meghatározó' táblát ajánljuk:

Eltelt idő: hátralévő idő

0 - 5 min ----> Egész meccset újra kell játszani (hosszabbítással), elért gólok megmaradnak.

6 -10 min ----> 85 min

11-15 min ----> 80 min

16-20 min ----> 75 min

21-25 min ----> 70 min

26-30 min ----> 65 min

31-35 min ----> 60 min

36-40 min ----> 55 min

41-45 min ----> 50 min

46-50 min ----> egy teljes félidő (hosszabbítással)

51-55 min ----> 40 min

56-60 min ----> 35 min

61-65 min ----> 30 min

66-70 min ----> 25 min

71-75 min ----> 20 min

76-80 min ----> 15 min

81-85 min ----> 10 min

86-90 min ----> 7min

90+ min -----> 2 min

c) Megjegyzés: A megjelölt hátralévő idők, helyzettől függetlenül a pontos idők. Ha pl. a meccs a 25:03 percben szakadt meg, 65 perc van hátra, ami azt jelenti, hogy mindkét fél engedélyezett - bármilyen helyzetben - kilépni pontosan a 65:00 percben. Ez alól csak az képezhet kivételt, ha egy érintett játékos a 65:00 percig tizenegyeshez jutott, ekkor az ellenfél köteles a büntetőrúgást megvárni.

## VI. Óvás

a) Szabálytalanság esetén csak abban az esetben van lehetőség óvásra, amennyiben

1. az adott mérkőzést a körülményektől függetlenül a játékosok lejátsszották,
2. a sértett fél rendelkezik tárgyi bizonyítékkal (fotó, videó)
3. az óvási szándékot a zárt facebook csoport üzenőfalán a felek nyíltan kezdeményezik.

b) A következő listában szereplő általános indokokon kívül, csak speciális esetben fogadja el a versenybíróóság az óvási szándékot:

1. Ha nem tudjátok elérni az ellenfelet.
2. Ha nem jön létre a kapcsolat a játékban.
3. Ha úgy gondoljátok, hogy az ellenfél csalt a mérkőzésen.

c) Minden játékosnak önálló kötelessége a verseny megfelelő körülményeinek megteremtése. Amennyiben a mérkőzés első 2 percében nem jelez szabálytalanságot egyik fél sem, a mérkőzést a körülményektől függetlenül le kell játszani. Amennyiben a felek úgy döntenek, félidőben kiléphetnek a játékból. Ekkor a jelen szabályzat V. pontja alapján kell eljárni.

d) A versenybíróóság a saját elbírálása alapján jogosult döntést hozni. Fellebezésnek helye nincs.

## VII. Érvényességi idő

a) Jelen szabályzat, amennyiben két bajnokság között változtatás nem történik **2012.12.30-ig** érvényes.